NES-5J-FRA

Hammerin' HARRY™

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

INSTRUCTION BOOKLET

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

PRECAUTIONS

1. This Game Pak is a precision instrument.
   Keep it away from very high temperature and mechanical shock at all times.
   Never disassemble it for any reason.

2. Never get the terminals wet or touch them with your bare hands. This could cause damage.

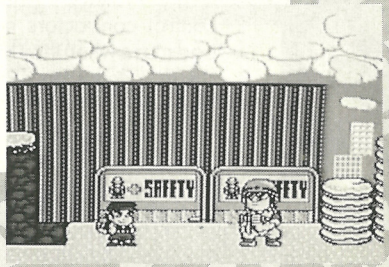
3. Do not clean the case with solvents of any kind, such as thinner, benzene, alcohol, etc.

4. Always make sure your Nintendo Entertainment System is turned OFF before inserting or removing the Game Pak.

Hammerin' HARRY™

CONTENTS

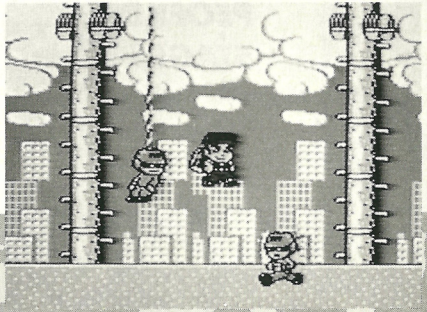
STORY.....6
THE CONTROL PANEL.....8
CONTROL THE HAMMER 9
POWER-UP.....10
PEOFILES 12
STAGES 14



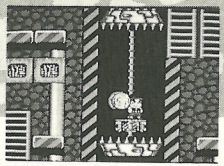
HARRY LOWERS THE BIG

A group of ruthless construction workers, The Rusty Nailers, are terrorizing the innocent people of Carpentersville. The merciless Nailers destroy homes, then sell the land, and build shopping malls on the stolen property.

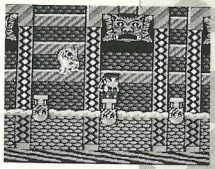
The peaceful citizens of Carpentersville, completely intimidated by the Nailers, put up no resistance to the nasty Nailers. One day, however, things became more difficult for the Nailers. These out-of-control contractors made a bad move when they knocked down a house on 72nd Bay Avenue.



BOOM

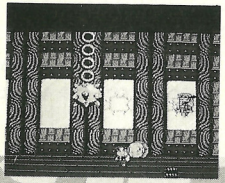


The house, similar to every other house in the neighborhood, gave the Nailers no clue as to the very different nature of the occupant. This house is owned by a guy named Harry.



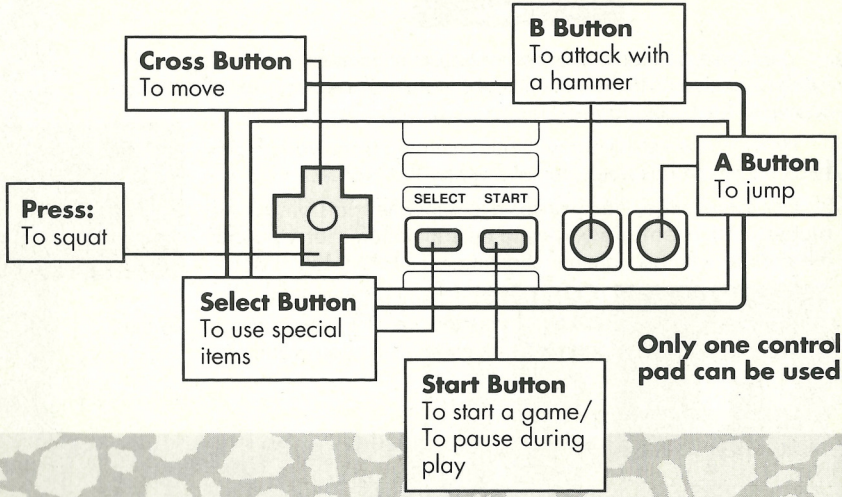
Harry is one very big guy. Upon returning from work, Harry finds his house has been demolished by the Nailers.

Out for revenge, Harry grabs a hammer he spots lying in the rubble. With a look of steely-eyed determination, Harry pounds the ground with his hammer shouting, "It's HAMMER TIME!"



CONTINUE-Unlimited play is A-Okay. If you choose YES, you can continue the game as many times as you want.

HOW TO TAKE CONTROL



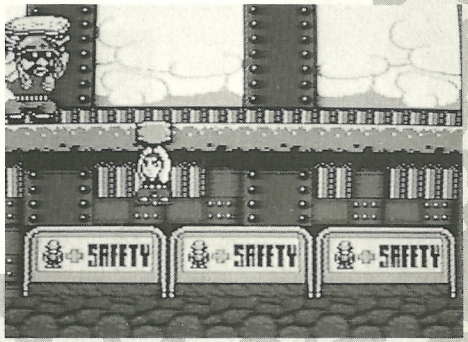
Only one control pad can be used.

CONTROL THE HAMMER

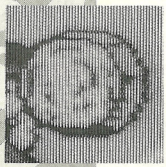
To hit upward: Press cross button up and press B Button

To pound the ground: Press cross button down and press B button (to momentarily paralyze enemies)

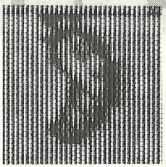
For defense: Press cross button down (it makes you squat and defend yourself by using the hammer).



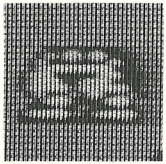
POWER-UP ITEMS



HUGE HAMMER
Power doubles.

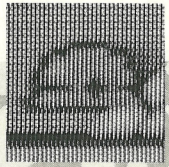


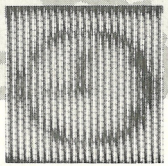
RED PEPPER
Revolving hammer attack can be used.



BLUE JEANS
Jump power increases.

SAFETY HELMET
Harry can take the heat and stay on his feet.



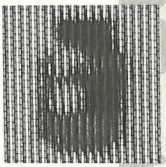


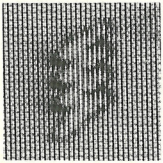
CLOCK

Enemies move slowly for a certain period.

POWER DRINK

Gain one point towards his body strength. Muscle up!





LIGHTNING BOLT

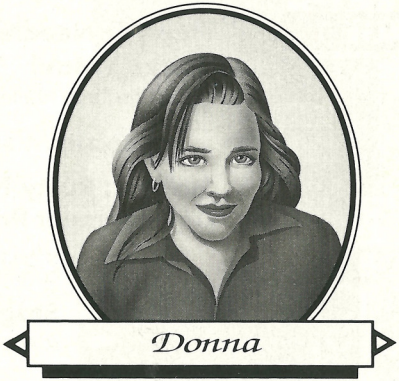
All enemies in the scene take a hit.

PROFILES

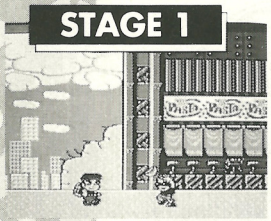
NAME:	Hammerin' Harry
AGE:	17
EMPLOYMENT:	IREM
HOBBY:	Video Games
FAV. GAME:	Super R-Type
FAV. MUSIC:	Rap
FAV. GROUP:	C.J. Hammer
FAV. SPORT:	Skateboarding
FAV. COLOR:	Blue
FAV. FOOD:	Tacos
LOVES:	Donna

Hammerin' Harry

NAME:	Donna
AGE:	15
EMPLOYMENT:	NANAO
HOBBY:	Video Games
FAV. GAME:	Kung-Fu II
FAV. MUSIC:	Rock
FAV. GROUP:	The Beetle Bugs
FAV. SPORT:	Football
FAV. COLOR:	Red
FAV. FOOD:	Pizza
LOVES:	Hammerin' Harry

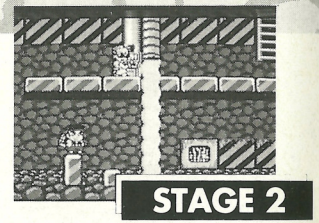


STAGES



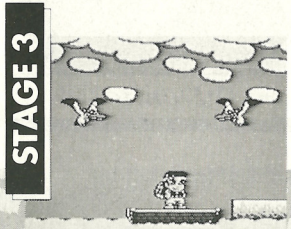
Stage 1: Needless Markup Maul

Chase the Rusty Nailers through do not
stop for lunch.

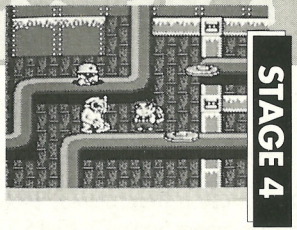


Stage 2: Rusty Nailers' Land and Development Project

Do not get wet. Turn off the water and carefully climb the ladders.



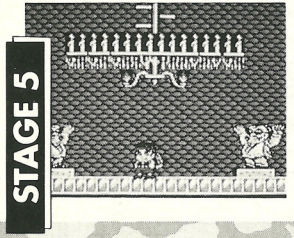
Stage 3: Take to the water and row, row, row your boat past the hungry seagulls.



Stage 4: Rusty Nailers' Building

Go underground and walk along the pipes. Use caution as the pipes are old and soft in some areas.

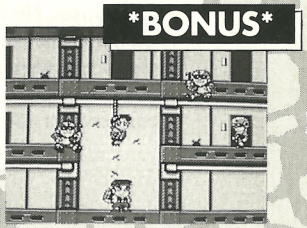
Stage 5: Rusty Nailers' Boss Mansion



Your jumping and timing ability will be put to the test. Therefore, you must be perfect if you are to reach the boss.

BONUS STAGE

A Bonus Stage is provided at the end of each stage.



⚠ WARNING ⚠

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games.
Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television.
Please contact your TV manufacturer for further information.

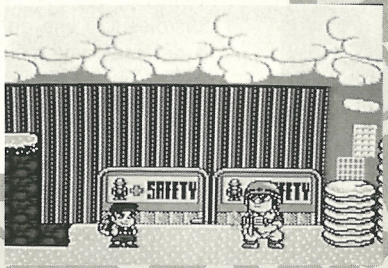
PRECAUTIONS D'EMPLOI

1. Ceci est un jeu de haute précision.
   Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner, ou de le laisser tomber.
   Ne le démontez pas.
2. Evitez de touchez aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.
3. Ne le nettoyez pas avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.
4. Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System est toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

Hammerin' HARRY™

CONTENTS

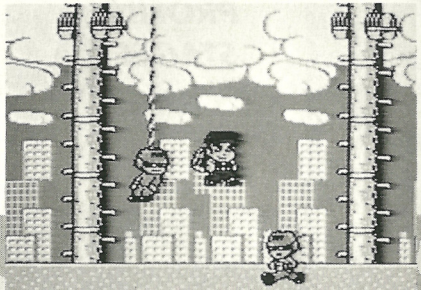
STORY.....20
THE CONTROL PANEL.....22
CONTROL THE HAMMER 23
POWER-UP.....24
PROFILES 26
STAGES 28

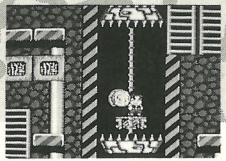


HAPPY APAISE LE GRAND BOOM

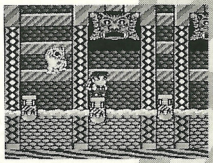
Une bande d'ouvriers en bâtiment impitoyables, "The Rusty Nailers" terrorise les habitants innocents de Carpentersville. Les cruels "Nailers" détruisent les maisons, puis vendent le terrain, et construisent des rues commerçantes sur le terrain qu'ils ont volé.

Les habitants paisibles de Carpentersville, totalement intimidés par ces "Nailers" féroces, ne tentent pas de leur résister. Un jour, cependant, tout devient plus difficile pour les "Nailers". Ces entrepreneurs incontrôlés font une gaffe guand ils détruisent une maison située sur la 72ème Avenue.



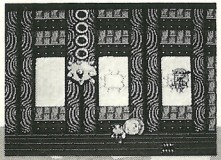


La maison, semblable à toute autre dans le voisinage, ne donne aux Nailers aucune indication sur la particularité de son habitant. Le propriétaire de cette maison est un jeune homme qui s'appelle Harry.



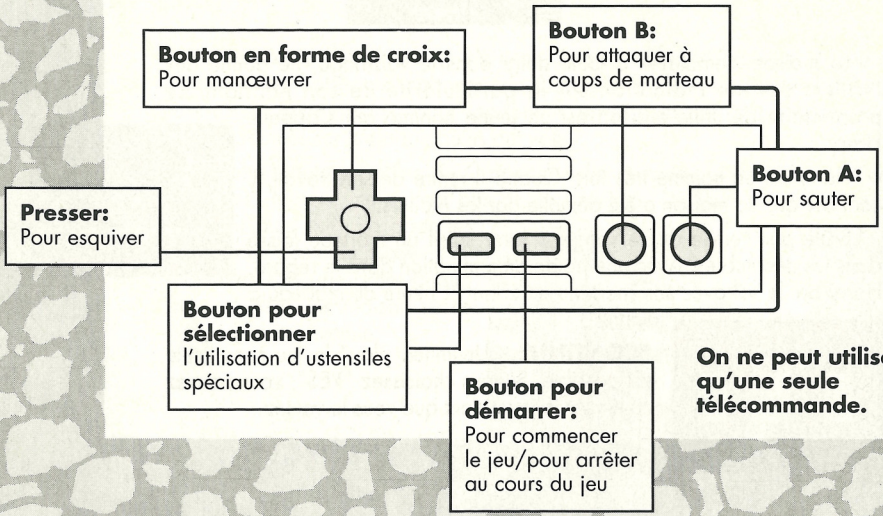
Harry est un homme très fort. Quand il rentre de son travail, il constate que sa maison a été démolie par les Nailers.

Brûlé par l'envie de se venger, Harry saisit un marteau laissé dans les décombres. Avec une froide détermination dans le regard, Harry bat le sol avec son marteau en criant "L'heure du marteau a sonné".



"CONTINUE - Unlimited play" le jeu sans limite est possible. Si vous choisissez "YES", vous pouvez continuer le jeu autant que vous le voulez.

COMMENT MANIPULER LA TELECOMMANDE



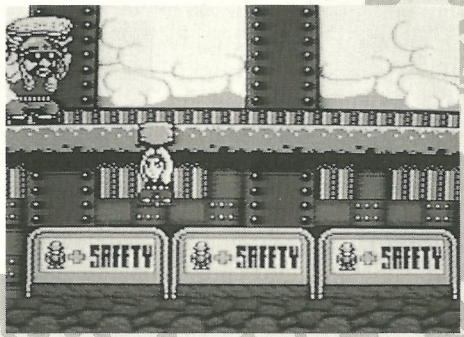
On ne peut utiliser qu'une seule télécommande.

MANIPULATION DU MARTEAU

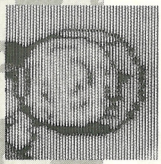
Frapper vers le haut: Pressez la partie supérieure du bouton en forme de croix et pressez le bouton B.

Battre le sol: Pressez la partie inférieure du bouton en forme de croix et pressez le bouton B (afin de paralyser momentanément les ennemis).

Pour la défense: Pressez le bouton en forme de croix (ce qui vous fait accroupir Harry et le protège en utilisant le marteau).

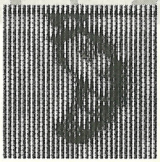


USTENSILES ENERGISANTS



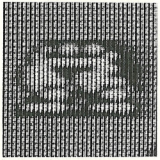
GRAND MARTEAU:

La puissance double.



POIVRE ROUGE:

On peut combattre en faisant des moulinets avec le bras et le marteau.

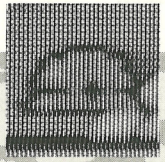


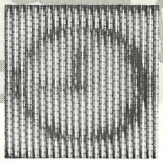
BLUE JEANS:

La capacité de saut augmente.

CASQUE DE SECURITE:

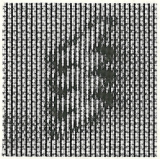
Harry peut résister aux chocs.





MONTRE:

Les ennemis se déplacent lentement pendant quelque temps.

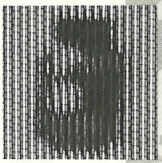


ECLAIR:

Tous les ennemis dans la scène reçoivent un coup.

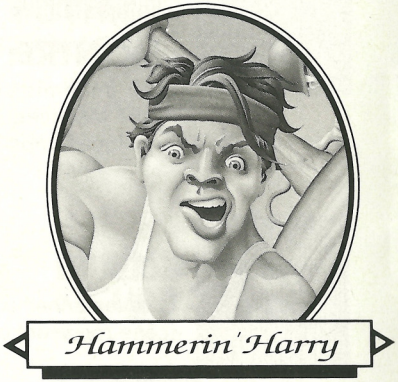
BOISSON FORTIFIANTE:

Gagnez un degré de force physique. Musclez-vous!

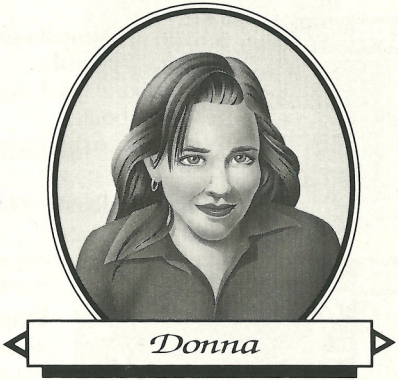


PROFILS

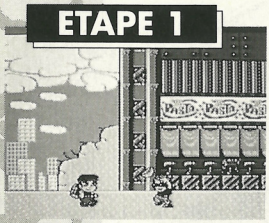
NOM: Hammerin'Harry
AGE: 17 ans
EMPLOI: IRE
DISTRACTION: Jeux vidéo
JEU FAVORI: Super Type-R
MUSIQUE FAVORITE: Rap
GROUPE FAVORI: C. J. Hammer
SPORT FAVORI: Le Skateboard
COULEUR FAVORITE: Bleu
PLAT FAVORI: Tacos
PETITE AMIE: Donna



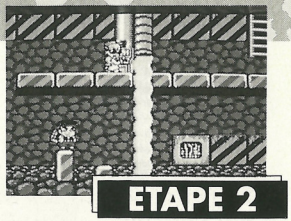
NOM: Donna
AGE: 15 ans
EMPLOI: NANAO
DISTRACTION: Jeux vidéo
JEU FAVORI: Kung-Fu II
MUSIQUE FAVORITE: Rock
GROUPE FAVORI: The Beetle Bugs
SPORT FAVORI: Le football
COULEUR FAVORITE: Rouge
PLAT FAVORI: Pizza
PETIT AMI: Hammerin'Harry



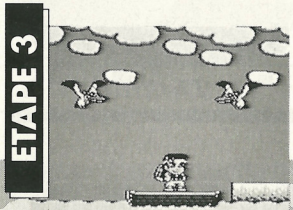
ETAPES



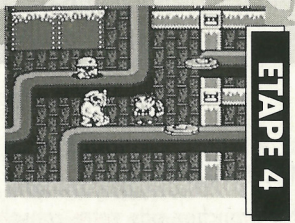
Etape 1: Needless Markup Maul
Poursuivez les Rusty Nailers jusqu'au bout.
Ne vous arrêtez pas pour déjeuner.



Etape 2: Rusty Nailers' Land and Development Project
Ne vous mouillez pas. Coupez l'eau et montez l'escalier avec précaution.

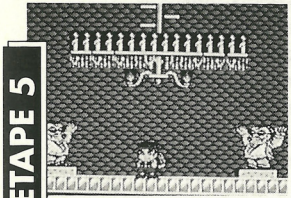


Etape 3: Rendez-vous à la mer, ramez, ramez, ramez et luttez contre les mouettes affamées.

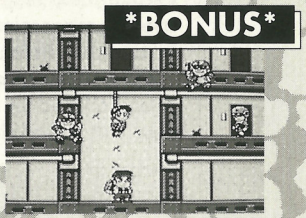


Etape 4: Rusty Nailers' Building
Allez au sous-sol, et marchez en suivant les tuyaux. Faites attention, parce que les tuyaux sont vieux et parfois fragiles.

Etape 5: Rusty Nailers' Boss Mansion
Votre capacité de saut et votre vilesse seront testées. Donc, vous devez être parfait si vous voulez atteindre le patron.



ETAPE DE BONUS
Une "ETAPE DE BONUS" est prévue à la fin de chaque étape.



⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System™ (NES) sur un télé ou rétroprojecteur.
L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts.
Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

1. Dit is een technisch precisie spel.
   Niet opbergen op zeer warme of koude plaatsen.
   Niet stoten of laten vallen. Haal het niet uit elkaar.

2. Voorkom het aanraken van de aansluitingen. Zorg dat ze niet nat of vuil worden. Dit kan het spel schade toebrengen.

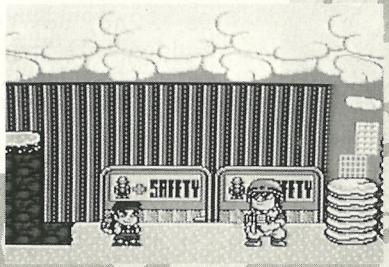
3. Niet schoonmaken met benzine, verfverdunner, alcohol of andere oplosmiddelen.

4. Zet voordat je de cassette in of uit het Nintendo Entertainment System haalt het apparaat altijd uit.

Hammerin' HARRY™

INHOUD

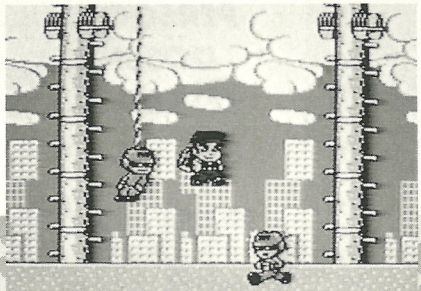
VERHAAL 34
BEDIENING.....36
GEBRUIK VAN DE HAMER 37
EXTRA KRACHT 38
PERSOONLIJKE
DOSSIERS.....40
LEVELS 42

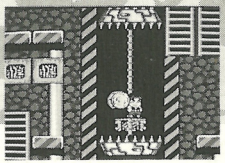


HARRY MET DE GROTE HAMER

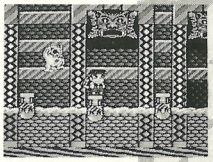
Een groep wrede bouwvakkers, de Rusty Nailers, terroriseert al een tijdje de onschuldige inwoners van Timmerstad. De meedogenloze Nailers vernielen de huizen, verkopen de grond, en bouwen er dan winkelcentra op.

De vreedzame inwoners van Timmerstad zijn doodsbenauwd voor de Nailers en bieden dan ook geen enkele weerstand. Maar op een zekere dag veranderde dit alles opeens. Dat huis aan de 72nd Bay Avenue hadden onze losgeslagen lummels beter laten staan.



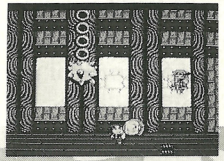


Het huis in kwestie is in niets te onderscheiden van de andere huizen in de buurt, en de Nailers konden dan ook niet raden wat voor iemand daar woonde. Dit is het huis van Harry.



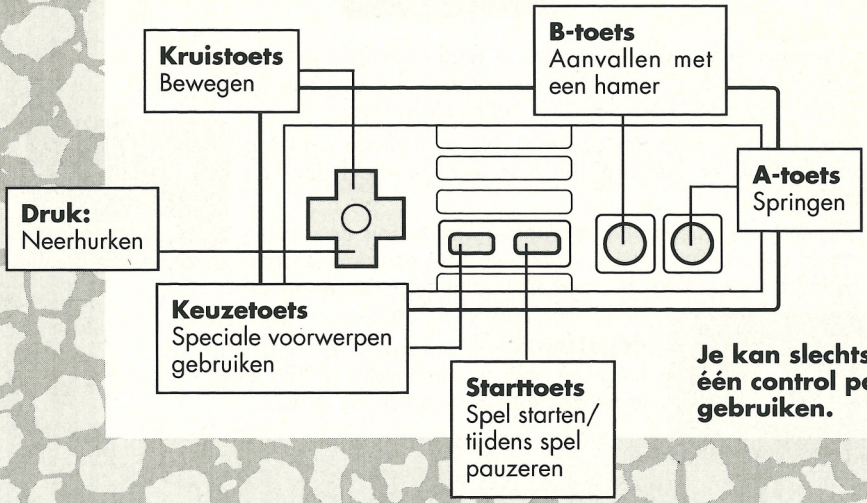
Harry is een heel stevige kerel. Na een zware werkdag komt hij thuis en ziet dat zijn huis werd vernield door de Nailers.

Onmiddellijk neemt hij een hamer van tussen de rommel en trekt erop uit om wraak te nemen. Met een vastberaden blik in de ogen slaat hij met zijn hamer op de grond en roept "It's HAMMER TIME!".



CONTINUE - (Doorgaan) Je krijgt altijd de kans om door te spelen. Als je YES kiest, kan je net zo vaak doorspelen als je wil.

BEDIENING



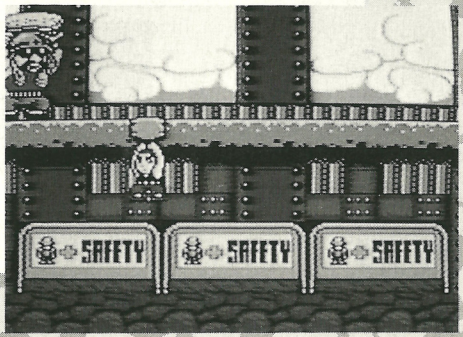
Je kan slechts één control pad gebruiken.

GEBRUIK VAN DE HAMER

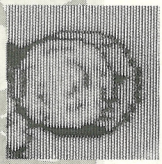
Naar boven slaan: Druk de kruistoets naar boven en druk op de B-toets.

Op de grond slaan: Druk de kruistoets naar beneden en druk op de B-toets (dit verlamt je tegenstanders tijdelijk).

Verdediging: Druk de kruistoets naar beneden (je gaat neerhurken en je verdedigt je met de hamer).



EXTRA KRACHT

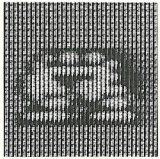


REUZENHAMER

DUBBELE KRACHT

RODE PEPER

Je krijgt een ronddraaiende hamer om mee aan te vallen.

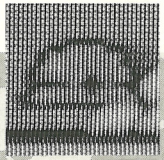


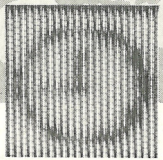
BLUE JEANS

Grotere springkracht.

VEILIGHEIDSHELM

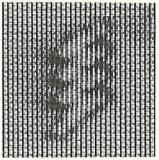
Draag deze helm en Harry kan tegen een stootje.





UURWERK

De tegenstanders bewegen tijdelijk wat trager.

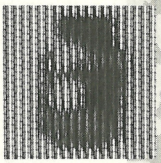


BLIKSEMSCHICHT

Slaat alle tegenstanders op het scherm tegen de grond.

KRACHTDRANKJE

Vermeerdert je kracht met één punt. Kweek wat spieren bij!

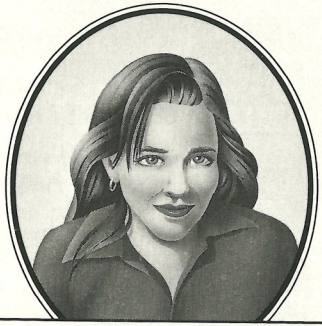


PERSOONLIJKE DOSSIERS

NAAM:	Hammer Harry
LEEFTIJD:	17
WERKGEVER:	IREM
HOBBY:	VIDEOSPELEN
LIEVELINGSSPEL:	Super R-Type
LIEVELINGSMUZIEK:	Rap
LIEVELINGSGROEP:	C.J. Hammer
LIEVELINGSSPORT:	Skateboarden
LIEVELINGSKLEUR:	Blauw
LIEVELINGSKOSTJE:	Tacos
LIEFJE:	Donna Hamer Harry

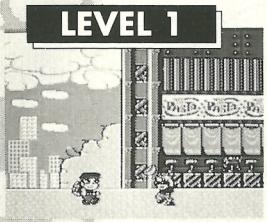
Hammerin' Harry

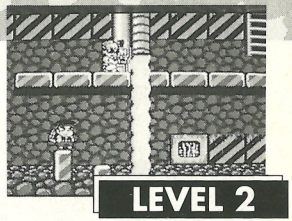
NAAM:	Donna
LEEFTIJD:	15
WERKGEVER:	NANAO
HOBBY:	Videospelen
LIEVELINGSSPEL:	Kung-Fu II
LIEVELINGSMUZIEK:	Rock
LIEVELINGSGROEP:	The Beetle Bugs
LIEVELINGSSPORT:	Voetbal
LIEVELINGSKLEUR:	Rood
LIEVELINGSKOSTJE:	Pizza
LIEFJE:	Hamer Harry Donna



Donna

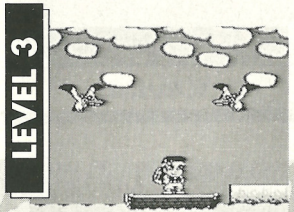
LEVELS





Level 1: Verschrikkelijke vernieling
Ga achter de Rusty Nailers aan en blijf niet staan om wat te eten.

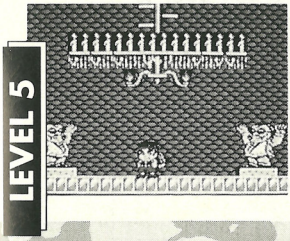
Level 2: Verkavelingsproject van de Roestige Kloppers
Blijf uit de buurt van water. Sluit het water af en wees voorzichtig bij het beklimmen van ladders.



Level 3: Steek van wal en roei met je bootje weg van de hongerige meeuwen.

Level 4: Het gebouw van de Roestige Kloppers

Verdwijn onder de grond en volg de leidingen. Wees voorzichtig want deze leidingen zijn oud en sommige stukken kunnen doorzakken.

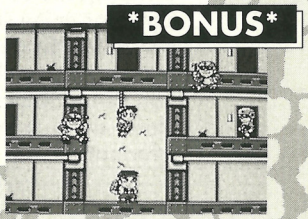


Level 5: Hoofdkwartier van de Roestige Kloppers

Hier komt het aan op je springkunsten en je timing. Je moet dan ook perfect zijn om het tegen de baas op te nemen.

"BONUS" LEVEL

Er is een Bonus Stage na elk level.



⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System™ (NES) en NES spellen geen projectie TV.
Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV.
Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

90 DAGEN GARANTIE

Guillemot International Software garandeert aan de eerste consument — koper/gebruiker dat dit Nintendo Game Pak («Pak») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal — of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal Guillemot International Software het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

Guillemot International Software

B.P. 2-56200 LAGACILLY FRANCE

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden — en zulks naar keuze van Guillemot International Software — tegen de buiten de garantie vallende kosten.

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheld, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

France seulement — Garantie limitée à 90 jours.

Guillemot International garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, Guillemot International réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

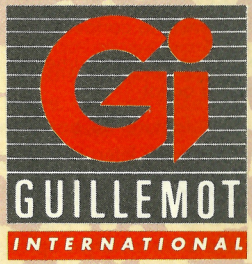
Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans facture ou après expiration de la durée de la garantie seront au choix de Guillemot International, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information concernant cette cartouche et les autres jeux NINTENDO de la sélection Ludi Games, appelez le S.O.S. Ludi au : 16 (1) 48.70.29.45.

21021



IREM CORPORATION

Innovations in Recreational Electronic Media

©1992 IREM CORP.

Printed in Japan
Imprimé au Japon